

海洋教育創新課程與教學研發基地 課程模組設計格式

(一) 基本資料

課程模組名稱	青鯤鯨的漁夢~榮耀鯤鯨	設計者姓名	胡凱婷	
			林璣華	
參加組別	<input type="checkbox"/> 國小低年級 <input type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input type="checkbox"/> 國中一年級 <input type="checkbox"/> 國中二年級 <input type="checkbox"/> 國中三年級 <input type="checkbox"/> 高中組	教學領域 (或科目)	彈性課程	

(二) 課程模組概述

國小、國中及高中組

課程模組名稱	糶手競標趣				
實施年級	五年級	節數	共 4 節， 160 分鐘。		
課程類型 ⁱ	<input type="checkbox"/> 議題融入式課程 <input type="checkbox"/> 議題主題式課程 <input checked="" type="checkbox"/> 議題特色課程	課程實施時間	<input type="checkbox"/> 領域/科目：_____ <input type="checkbox"/> 校訂必修/選修 <input checked="" type="checkbox"/> 彈性學習課程/時間		
總綱核心素養 ⁱⁱ	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-C2 具備理解他人感受，樂於與人互動，並與團隊成員合作之素養。				
與課程綱要的對應					
領域/學習重點	核心素養	自-E-A3 具備透過實地操作探究活動探索科學問題的能力，並能初步根據問題特性、資源的有無等因素，規劃簡單步驟、操作適合學習階段的器材儀器、科技設備及資源，進行自然科學實驗。	海洋教育議題	核心素養	海 B2 能善用資訊、科技等各類媒體，進行海洋與地球資訊探索，進行分析、思辨與批判海洋議題。
	學習表現	po-II-1 能從日常經驗、學習活動、自然環境，進行觀察，進而能察覺問題。		學習主題	海洋社會
	學習內容	魚市場拍賣過程 糶手工作 漁產品價格判斷		實質內涵	海 E4 認識家鄉或鄰近的水域環境與產業。
學習目標	1、瞭解魚市場的拍賣過程。 2、瞭解糶手的工作內容與技巧。 3、學習漁獲價值判斷。				

(四) 課程模組教學實踐、課程模組省思與建議

課程模組 實踐情形 與成果



課程模組 省思與 建議

- 1、實施扮演攤手的課程前，要先讓學生對於攤手的拍賣流程及喊價方式足夠熟練，以免在扮演角色的時候會因為喊價不流暢影響課程成效。
- 2、教導學生檢索魚類及查詢價格需花費許多時間，課程時間尚不足。
- 3、此課程為系統式課程，因此在上攤手競標趣之前已經有先上一些基礎課程，但是在實施後仍然發現因先備課程之不熟練，導致活動較不順暢，因此先備知識的奠基需再多花時間熟練。

註：

ⁱ 可參閱國家教育研究院發展之「十二年國民基本教育課程綱要國民中小學暨普通型高級中等學校議題融入說明手冊」(12-13 頁；294 頁；52-57 頁)。

(1) 議題融入式課程：此類課程是在既有課程內容中將議題的概念或主軸融入。融入的議題可僅就某一議題，或多項相關議題。此類課程因建立於原有課程架構與內容，以現有課程內容為主體，就其教學的領域/科目內容與議題，適時進行教學的連結或延伸，設計與實施相對容易。

(2) 議題主題式課程：此類課程是擷取某單一議題之其中一項學習主題，發展為議題主題式課程。其與第一類課程的不同，在於此類課程的主軸是議題的學習主題，而非原領域/科目課程內容，故需另行設計與自編教材。它可運用於國中小的彈性學習課程、高級中等學校的彈性學習時間，以數週的微課程方式進行，或於涉及之領域教學時間中實施。

(3) 議題特色課程：此類課程是以議題為學校特色課程，其對議題採跨領域方式設計，形成獨立完整的單元課程。它可於校訂課程中實施，例如國中小的彈性學習課程、高級中等學校的彈性學習時間，或規劃成為校訂必修或選修科目。此類課程不論是單議題或多議題整合進行，通常需要跨領域課程教師的團隊合作，以協力發展跨領域的議題教育教材。雖有其難度且費時，但因是更有系統的課程設計，並輔以較長的教學時間，故極有助於學生對議題的完整與深入了解，可進行價值建立與實踐行動的高層次學習；同時，亦可形成學校的辦學特色。

ⁱⁱ 可參閱教育部發布之「十二年國民基本教育課程綱要」總綱及各領域綱要。

