

(三) 執行項目三：基隆市 107 學年度國民中小學世界海洋日海洋知識網站遊戲設計實施計畫

第一類子計畫 3

(以「冒險樂學、創意昂揚」相關海洋知識為設計主題)

1. 內容說明

海洋佔地球 71% 的面積，是孕育生命的起源，海洋具有豐富的資源，對於氣候調節、生態循環都是不可或缺的一環，海洋對我們來說非常重要，因此我們可以如何保護污染日趨嚴重的海洋更是刻不容緩議題。希望透過設計海洋知識網站遊戲活動，讓學生從遊戲中了解海洋各面向的知識，強化保護海洋，守護環境的觀念。並希望能深化學生知海、愛海、親海之永續海洋意識，激發學生主動關懷海洋環境、鄉土和世界的情懷；並提供老師在海洋教育教學的另一種工具。

遊戲設計以學生搶答為主，題目內容以九年一貫海洋教育課綱為範圍，由本市海洋教育輔導團及海洋教藝文中心共同命題、審題，107 學年度年度命題方向以冒險樂學、創意昂揚的冒險的主軸為將就海洋科技、海洋藝文、海洋環境、海洋產業、休閒活動及海洋能源與生物等領域作為命題的方向。

遊戲設計完畢將掛於本市海洋教育資源中心網站，並由輔導團宣導，提供老師教學或學生自學遊戲使用。

2. 具體工作項目與辦理方式

(1) 本計畫由本市海洋教育科技資源中心八斗國小及海洋議題輔導團協助辦理。

(2) 實施期程：

- A. 召開命題會議及命題：107 年 8 月 1 日~108 年 1 月 20 日。每月一次
- B. 題目彙整及完成：108 年 3 月 31 日前
- C. 遊戲方式設計：108 年 4 月 30 日前。
- D. 宣導及意見調查：108 年 6 月 30 日前。

3. 執行進度 (請根據上述具體作業項目，以甘特圖呈現之)

	107					108						
	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7
召開命題會議及命題												
題目彙整及完成												
遊戲方式設計												
宣導及意見調查												

4. 具體產出指標

- (1) 利用有趣的遊戲方式，引起更多學生對海洋議題及知識的認識及獲得，進而內化為愛護海洋實際行動。
- (2) 透過海洋知識遊戲讓學生在準備及競賽中，提升學生知海、愛海、親海之永續海洋意識。
- (3) 激發學生主動關懷海洋環境、鄉土和世界的情懷，並透表揚具備海洋知識素養的學生，提升學生對於海洋議題的關注與了解，進而更加珍愛海洋。

基隆市 107 學年度國民中小學海洋知識網站遊戲設計實施計畫

經費概算表

項目	單位	單價	數量	金額	備註
諮詢費	人	2000	3	6,000	命題指導及諮詢
工作費	小時	140	60	8,400	6 人*10 時
膳費	人	120	60	7,200	命題會議 6 人*10 次
印刷費	式	4,000	1	4,000	
稿費	式	8000	1	8,000	圖片使用費 20 張*250=5000 元 圖片版權費 3000 元
雜支	式	1400	1	1400	不超過 5%
合計				35,000	以上經費得相互勻支

總經費：新臺幣參萬伍仟元整